



## Choco grenouille

Permet de faire un jeu en classe entière en fin de journée ou de matinée.



6 gallons



## Plume à papote

Permet de faire noter ses devoirs par la maîtresse.



4 gallons



## Boursoufflet

Permet de lire sur le canapé.



2 gallons



## Felix Felicis

Permet d'effacer une infraction mineure.



5 gallons



## Hibou

Permet d'obtenir une feuille de dessin.



2 gallons



## Boîte à flemme

Permet d'être dispensé d'une dictée d'entraînement.



8 gallons



## Choipeau magique

Permet de choisir son métier pour la semaine.



5 gallons



## Clé de Cringott's

Permet d'ouvrir le coffre fort de la classe.



30 gallons



## Livre des monstres

Permet d'être prioritaire pour choisir un livre ou présenter un livre.



3 gallons



## Vif d'or

Permet de doubler les points de sa maison durant toute une journée.



10 gallons



## Elfe de maison

Permet d'obtenir une boisson.



10 gallons



## Badge de préfet

Permet d'écrire ou lire la dictée, d'être l'expert ou de choisir une activité en priorité.



4 gallons