

Solution du jeu

Banque Gringott: La réponse attendue est 27 (on divise à chaque fois par 3).
Gain obtenu: Liste des suspects

Magasin Weasley: La réponse attendue est 3905 (938 + 851 + 324 + 1792)
Gain obtenu: Le coupable n'a pas de lunettes

Magasin Barjow et Beurk: La réponse attendue est 35.
Gain obtenu: Le coupable est blond.

Magasin Fortarome: La réponse attendue est 10.
Gain obtenu: Mot clé SORBET CITRON à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...)

Chaudron baveur: La réponse attendue est 18.
Gain obtenu: Mot clé BIERAUBEURRE à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...)

Magasin Ollivander: La réponse attendue est 480.
Gain obtenu: Mot clé BAGUETTE DE SUREAU à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...)

Magasin Mme Malkin: La réponse attendue est 10.
Gain obtenu: Le coupable n'a pas de chapeau.

Apothicaire: La réponse attendue est 24.
Gain obtenu: Mot clé POLYNECTAR à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...).

Magasin de chaudrons: La réponse attendue est 317.
Gain obtenu: Le coupable a les cheveux courts.

Magasin de quidditch: La réponse attendue est 16.
Gain obtenu: Mot clé ECLAIR DE FEU à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...).

Magasin Fleury et Bott: La réponse attendue est 11.
Gain obtenu: Mot clé BEEDLE LE BARDE à donner au maître du jeu en échange d'un cadeau (coloriage, bonbon, monnaie de classe, autre...).

LE COUPABLE EST: LOUISSA CUBEJUPE (anagramme de je suis coupable;-)