

Escape Game - Mission Halloween

Les solutions

Jeu disponible ici : <https://view.genial.ly/5f7963e0ff5a000cf0bdbf05>

TEASER

Regardez le teaser puis cliquer sur la flèche à droite.

PIECE 1

Cliquer ensuite sur la cabane hurlante.

PIECE 2

Sur la porte figure 3 affiches. A l'aide de la souris, déplacez les affiches, vous trouverez des clés. Cliquez sur les clés : l'une d'elles vous mènera à la suite.

PIECE 3

Peeves l'esprit frappeur apparaît. Il annonce qu'il vous a enfermé dans la cabane hurlante. Fouillez la pièce. Cliquez sur l'affiche du bas accrochée au mur au fond de la pièce.

Vous arrivez à une page de journal sur laquelle figure une énigme.

La solution de cette énigme est le code à saisir à l'aide des numéros présents sur la page de journal : 198. Une flèche apparaît à droite : cliquez dessus.

PIECE 4

Vous arrivez dans la cuisine. Vous y êtes accueillis par Nick-quasi-sans-tête qui vous propose une vidéo sur les origines d'Halloween. Visionnez la vidéo.

Cliquez sur une des théières et vous atteindrez un questionnaire sur cette vidéo.

Les réponses aux questions sont les suivantes : les Celtes, la nouvelle année et l'arrivée de l'hiver ou la fête du Samain (2 questions possibles), un navet, la fête de la Toussaint, les Irlandais. Vous obtenez alors le code : 1703

Déplacez la cuisinière et saisissez le code obtenu. Une flèche apparaît alors à droite, cliquez dessus.

PIECE 5

Vous arrivez dans le salon. Cliquez sur Mimi Geignarde et conjuguez correctement les verbes proposés au présent. Ne pas oublier les accents et les cédilles. Vous obtenez le code : GHOST.

Cliquez sur la flèche de droite et saisissez le code obtenu. Une flèche apparaît à droite, cliquez dessus.

PIECE 6

Vous êtes désormais dans la bibliothèque. Cliquez sur la Dame Grise et visionnez la vidéo sur la légende de Jack O Lantern. Déplacez la table et cliquez sur la clé pour atteindre l'énigme. Il faut replacer dans l'ordre l'histoire de Jack O Lantern précédemment écoutée. On obtient alors le code : 3110. Une fois le code saisi, une flèche apparaît à droite : cliquez dessus.

PIECE 7

Vous arrivez au pied du saule cogneur ! Félicitations vous êtes sortis. Cliquez sur le château pour vous rendre au banquet.

PIECE 8

Vous atteignez la porte de la grande salle ! Vous y êtes presque ! Peeves est de nouveau là et vous propose un dernier défi. Cliquez sur Peeves. Réalisez le memory sur le vocabulaire d'Halloween. Vous obtenez l'indication de cliquer sur les panneaux 2, 3, 5 et 6. Une flèche apparaît à droite. Cliquez dessus !

PIECE 9

Vous avez atteint la grande salle avant le début du banquet ! Bravo ! Vous avez gagné