



En route pour Poudlard

Grand jeu de rentrée

Monter dans le Magicobus :

Clic sur la porte.

Clic sur le contrôleur et énigme : réponse 47

Clic sur le lampadaire droit puis sur la roue avant

Entrer sur le chemin de traverse :

Clic sur les tonneaux et les caisses pour trouver 3 énigmes

- énigme 1/3 : réponse : 8

- énigme 2/3 : réponse : 5

- énigme 3/3 : réponse : 4

Clics sur les boutons 854

Les quêtes principales du chemin de traverse :

Eyelops au royaume du hibou :

- réponse à l'énigme : 11

- mot-clé obtenu : HEDWIGE

Fleury et Bott :

Clic sur le mot « dragon » : réponse à l'énigme : 376 / Code obtenu : 376

Clic sur le livre des monstres et saisie du code 376 / Mot clé obtenu : NORBERT

Madame Guipure :

- réponse énigme : 12

- mot-clé obtenu : BEAUXBATONS

Banque Gringotts :

- réponse énigme et code coffre : 18614

- mot-clé obtenu : GOBELIN

Ollivander :

- réponse énigme : 78
- mot-clé obtenu : PHENIX

Weasley Wizard Wheezes :

- mot clé obtenu : DRAGEE

Achat billets :

- réponse énigme : 6
- mot-clé obtenu : GLENFINNAN

Magasin de chaudrons :

- réponse énigme : 2
- mot-clé obtenu : SLUGHORN

Prendre le train :

- Clic sur King's cross et saisie des mots-clés obtenus.
- Saisie du code 934

FIN DU JEU

Les quêtes annexes :

- chaudron baveur : 1 gallion à trouver NIFFLEUR
- apothicaire : 1 surprise au choix à distribuer POTION
- magasin de quidditch : 1 gallion à trouver ELFE
- papeterie : 1 gallion à trouver MANDRAGORE
- floriant fortarome : 1 gallion à trouver CENTAURE
- Barjow et Beurk : 1 gallion à trouver HYPPOGRIFFE