



# AN ROUTE POUR Poudlard

## Grand jeu de rentrée

### Monter dans le Magicobus :

Clic sur la porte.

Clic sur le contrôleur et énigme : réponse 47

Clic sur le lampadaire droit puis sur la roue avant

### Entrer sur le chemin de traverse :

Clic sur les tonneaux et les caisses pour trouver 3 énigmes

- énigme 1/3 : réponse : bleu
- énigme 2/3 : réponse : jaune
- énigme 3/3 : réponse : vert

Clics sur les boutons bleu, jaune puis vert

### Les quêtes principales du chemin de traverse :

Eyelops au royaume du hibou :

- réponse à l'énigme : 6
- mot-clé obtenu : CHOUETTE

Fleury et Bott :

Clic sur le mot « dragon » : réponse à l'énigme : 7 / Code obtenu : 51

Clic sur le livre des monstres et saisie du code 51 / Mot clé obtenu : HAGRID

Madame Guipure :

- réponse énigme : 8
- mot-clé obtenu : FLEUR

Banque Gringotts :

- réponse énigme et code coffre : 123
- mot-clé obtenu : GRIPSEC

Ollivander :

- réponse énigme : 12
- mot-clé obtenu : SUREAU

Weasley Wizard Wheezes :

- mot clé obtenu : DRAGEE

Achat billets :

- réponse énigme : 6
- mot-clé obtenu : GLENFINNAN

Magasin de chaudrons :

- réponse énigme : 2
- mot-clé obtenu : SEVERUS

Prendre le train :

- Clic sur King's cross et saisie des mots-clés obtenus.
- Clic en bas à droite de l'écran

FIN DU JEU

Les quêtes annexes :

- chaudron baveur : 1 gallion à trouver
- apothicaire : 1 surprise au choix à distribuer
- magasin de quidditch : 1 gallion à trouver
- papeterie : 1 gallion à trouver
- Florian Fortarome : 1 gallion à trouver
- Barjow et Beurk : 1 gallion à trouver