

VOCABULAIRE GEOMETRIQUE

une droite (d)



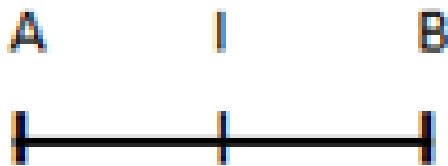
un point A



un segment [AB]



le milieu I de [AB]



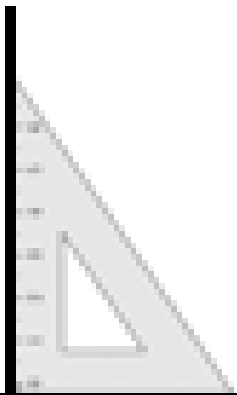
des droites sécantes



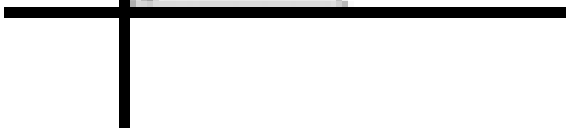
DROITES PERPENDICULAIRES

Deux droites sont perpendiculaires si elles se coupent en formant des angles droits.

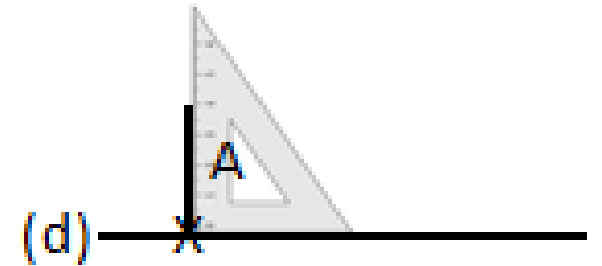
(a)



(b)



On trace une droite.
On marque un point sur la droite.



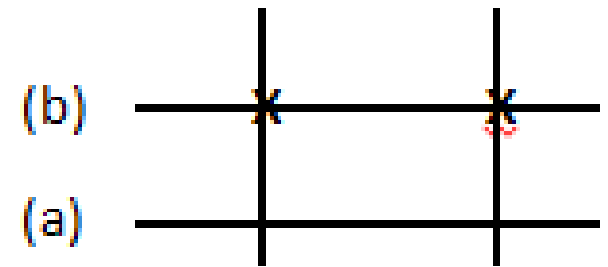
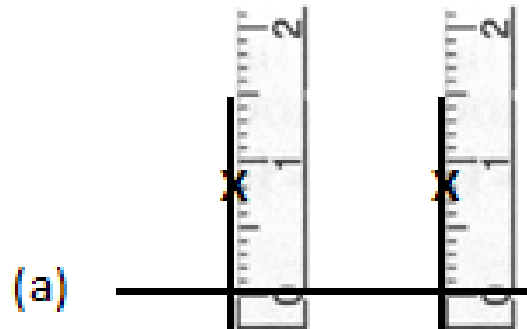
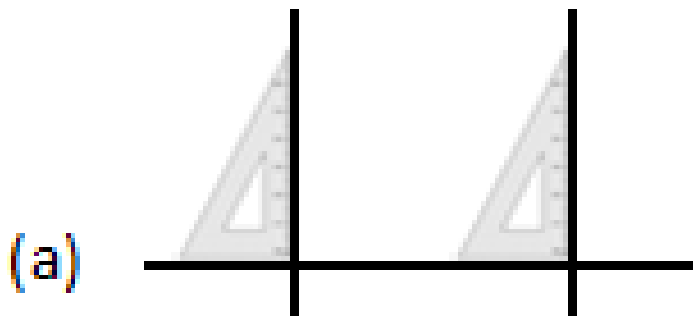
On place l'angle droit de l'équerre. On trace la seconde droite.

DROITES PARALLELES



Deux droites parallèles ont toujours le même écartement :

elles ne se coupent pas, même si on les prolonge.



On trace une droite (a).
Avec l'équerre, on trace deux droites perpendiculaires.

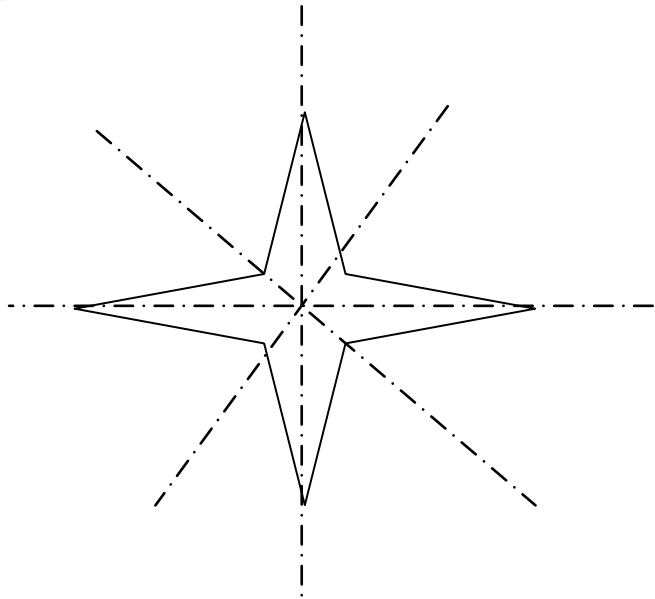
Avec la règle, on mesure 2 fois le même écartement et on les signale par 2 points.

On trace une droite (b) passant par les deux points.

LA SYMETRIE AXIALE

L'axe de symétrie est une droite qui partage une figure en deux parties parfaitement superposables par pliage.

Une figure géométrique peut avoir plusieurs axes de symétrie ou n'en avoir aucun.



Cette figure a plusieurs axes de symétrie.

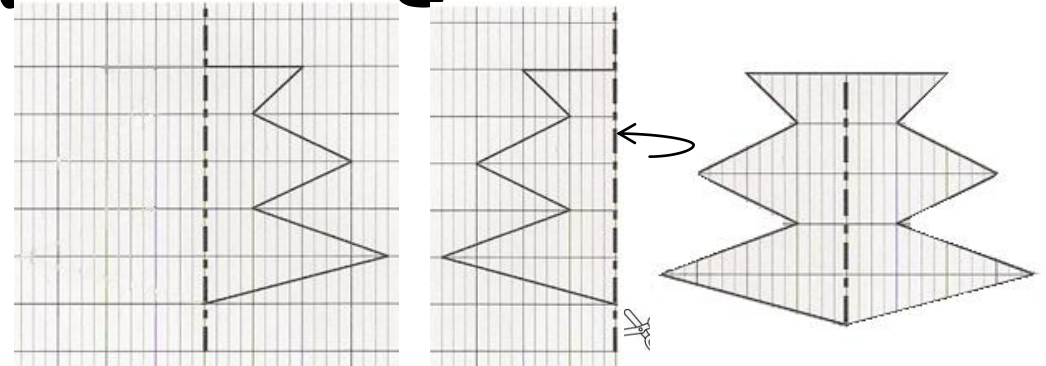
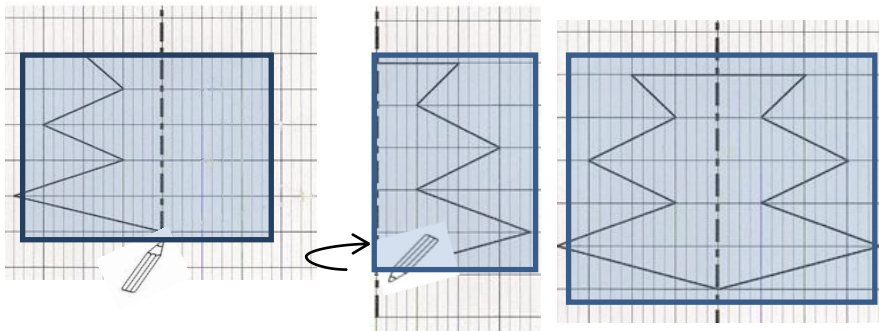


TRACER PAR SYMETRIE



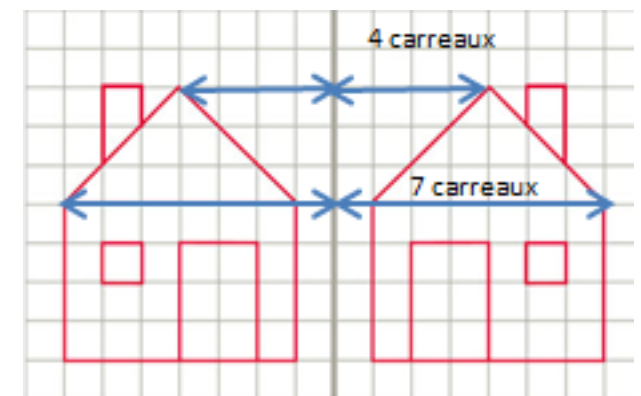
On peut tracer le symétrique d'une figure :

- par pliage et découpage



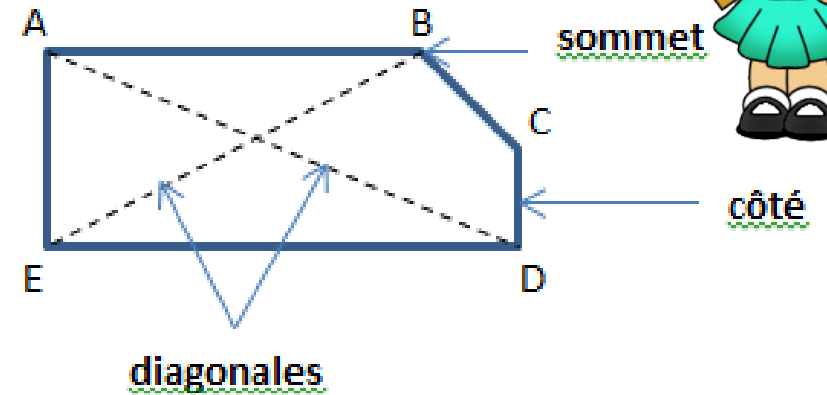
- à l'aide de papier calque

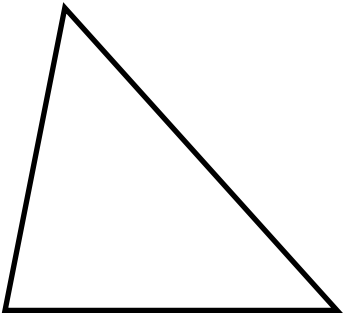
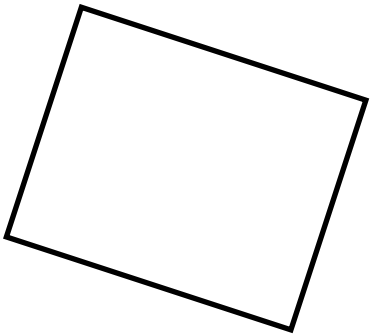
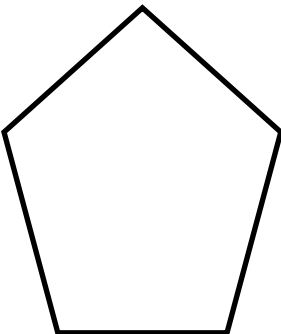
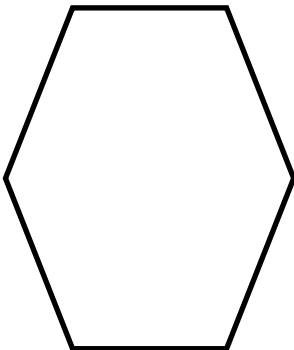
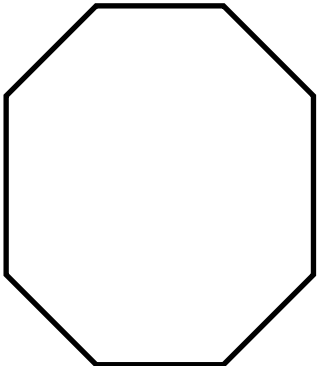
- en prenant des repères sur un quadrillage



LES POLYGONES

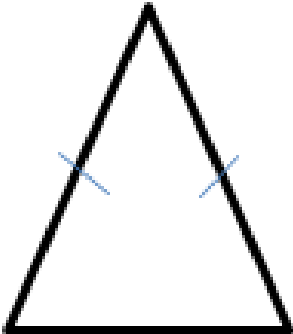
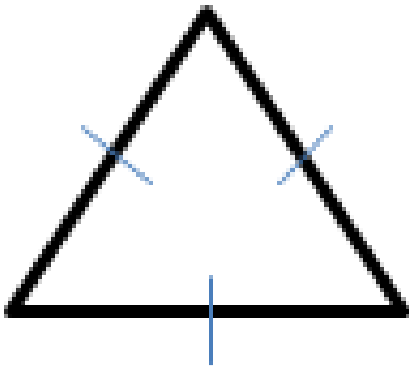
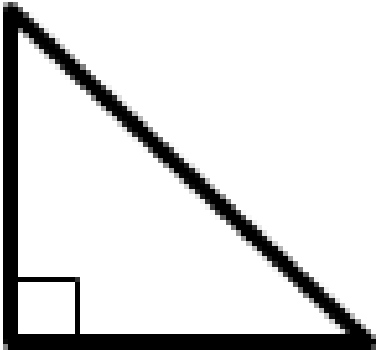

Un polygone est une figure formée par une ligne brisée et fermée.



triangle	quadrilatère	pentagone	hexagone	octogone
				
3 côtés	4 côtés	5 côtés	6 côtés	8 côtés

LES TRIANGLES

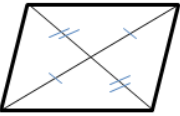
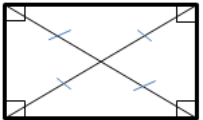
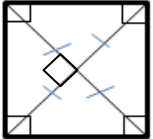
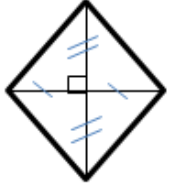
Un triangle est un polygone qui possède 3 côtés, 3 sommets et 3 angles.

Le triangle isocèle	Le triangle équilatéral	Le triangle rectangle
 <p data-bbox="129 1182 712 1350">Il a deux côtés de même longueur.</p>	 <p data-bbox="819 1182 1391 1350">Il a trois côtés de même longueur.</p>	  <p data-bbox="1458 1182 2029 1270">Il possède un angle droit.</p>



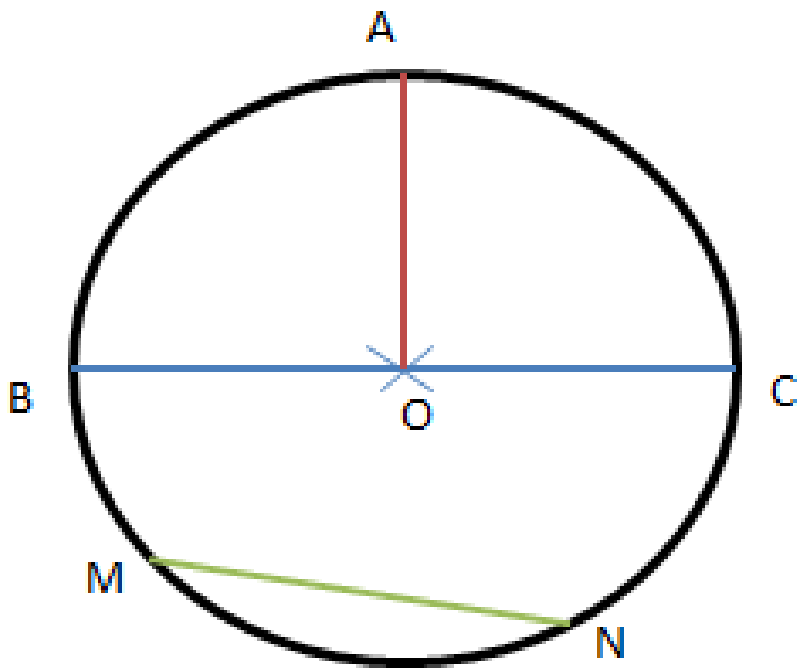
LES QUADRILATERES

Un quadrilatère est un polygone qui possède 4 côtés, 4 sommets et 4 angles.

Le parallélogramme	Le rectangle	Le carré	Le losange
 <p>Ses côtés sont parallèles et égaux deux à deux. Ses diagonales se coupent en leur milieu.</p>	 <p>Il a 4 angles droits. Ses côtés sont parallèles et égaux deux à deux. Ses diagonales se coupent en leur milieu ; elles sont de même longueur.</p>	 <p>Il a 4 angles droits et 4 côtés égaux. Ses diagonales se coupent en leur milieu ; elles sont perpendiculaires et de même longueur.</p>	 <p>Il a 4 côtés égaux et n'a pas d'angles droits. Ses diagonales se coupent en leur milieu ; elles sont perpendiculaires.</p>

LE CERCLE

Un cercle est l'ensemble des points situés à égale distance d'un autre point : le centre du cercle.



O est le centre du cercle

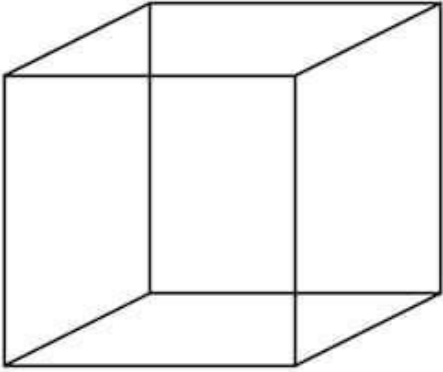
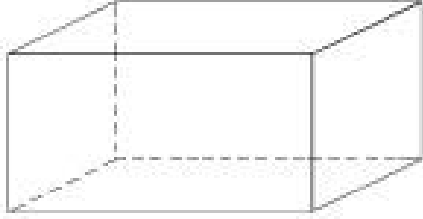
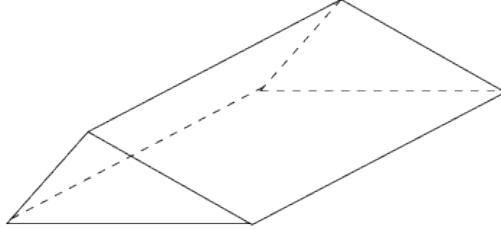
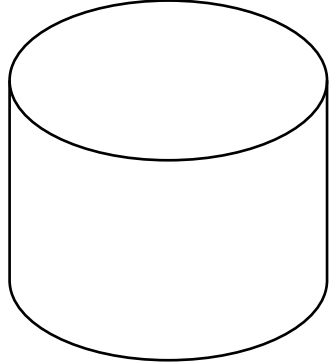
[BC] est un diamètre

[AO] est un rayon

[MN] est une corde



LES SOLIDES

Le cube	Le pavé droit	Le prisme	Le cylindre
			
6 faces carrées, 12 arêtes et 8 sommets	6 faces rectangulaires, 12 arêtes et 8 sommets	2 faces parallèles qui sont des polygones identiques et d'autres faces rectangulaires	2 faces circulaires parallèles identiques et une surface latérale courbe qui dépliée est un rectangle

LES SOLIDES - PATRONS

Pour construire un solide, on utilise un patron

