

# Jungle Grammar !

Jungle Grammar est un jeu de rapidité sur les classes grammaticales.

## Comment jouer ?

1. Disposez les cartes Totem sur la table de façon à ce que tout le monde puisse les atteindre avec la main.
2. Posez la pioche sur le coté.
3. Retournez les cartes une par une. A chaque carte retournée, vous devez poser votre pion sur la bonne classe du mot écrit sur la carte.

*Exemple : si on retourne « noir », tout le monde doit aller sur « adjectifs ».*

Le perdant (soit celui qui a posé son pion ailleurs, soit le dernier) ramasse la carte.

Le gagnant de la partie est celui qui a le moins de carte.

**En cas de doute sur la classe grammaticale d'un mot, pensez à utiliser un dictionnaire !**

Si il y a encore un doute, vous pouvez appeler le professeur !

Chat	Célia	Frisé	à	Danser	Veux
Bateau	Inès	Gros	Dans	Sonner	Pouvons
Pain	Nabil	Endormi	Part	Chanter	Dites
Voiture	Mehdi	Petit	Pour	Crier	Fait
Crayon	Kévin	Beau	En	Monter	Hurlent
Pastèque	Ethan	Méchantes	Sans	Tirer	Boivent
Orange	Cassandra	Doux	Sous	Parler	Partent
Cerise	Rennes	Terreux	De	Aimer	Pars
Table	Paris	Froid	Avec	Détester	Aimez

Paille	Seine	Mou	Dessous	Apprécier	Appuyez
Verre	Afrique	Difficile	A coté	Finir	Chantes
Bague	Mongolie	Effrayées	La	Partir	Serrons
Chemise	Cependant	Pourri	Une	Courir	Coiffes
Glacer	Jamais	Bas	Un	Devenir	Enchante
Lunettes	Ici	Amusant	Des	Croire	Blague
Biche	Vite	Magnifique	Le	Boire	Souris
Fille	Doucement	Mignon	Les	Asseoir	Finissons
Grand-mère	Bien	Mortelle	Cette	conduire	Croyais

Soleil	Mal	Important	Ces	Avoir	Choisissent
Rocher	Gentiment	Festif	Ses	Faire	Voyons
Plage	Avant	Inconnu	Son	Prendre	Courait
Bus	Bref	Drôle	Sa	Descendre	Vendâmes
Maison	Comme	Nul	Ma	Mettre	Elles
Pyjama	Encore	Parfait	Ceux	Aller	Je
Lit	Froidement	Dangereux	Vos	Consoler	Tu
Moustache	Hier	Calme	Notre	Passer	Il
Poisson	Joliment	Malade	Leurs	Retentir	Nous

Carotte	Quand	Timide	Premier	Oublier	Vous
Bois	Tard	Faux	Aucun	Gravir	On
Nez	Uniquement	Brave	Douze	Deviner	Lui
Sommeil	Voilà	Gai	Vingt	Penser	Me
Téléphone	Faiblement	Amoureux	Quel ?	Aplatir	Se

