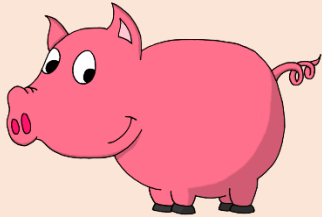


www.laclassedemallory.com

Joueur 1

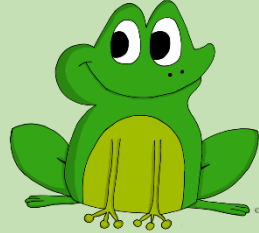


Je parie :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

www.laclassedemallory.com

Joueur 2



Je parie :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

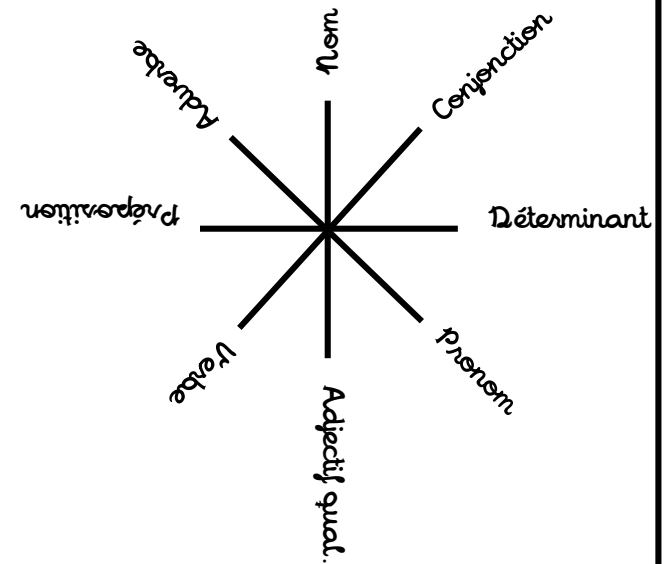
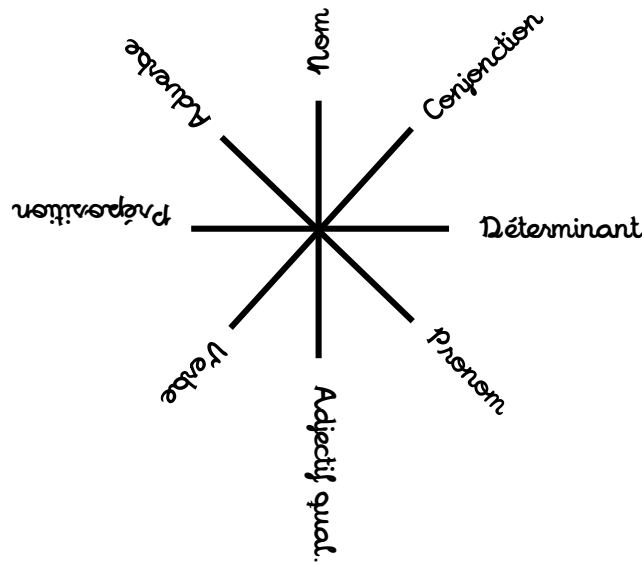
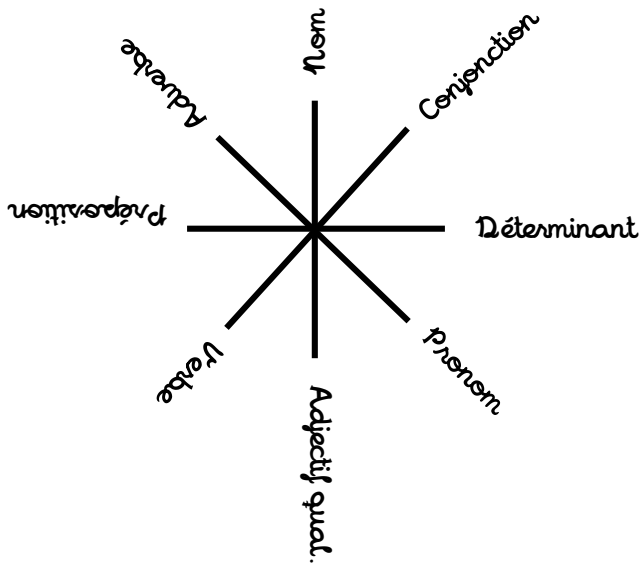
www.laclassedemallory.com

Joueur 3



Je parie :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



www.laclassedemallory.com

Joueur 4



Je parie :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

www.laclassedemallory.com

Joueur 5



Je parie :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

www.laclassedemallory.com

Joueur 6



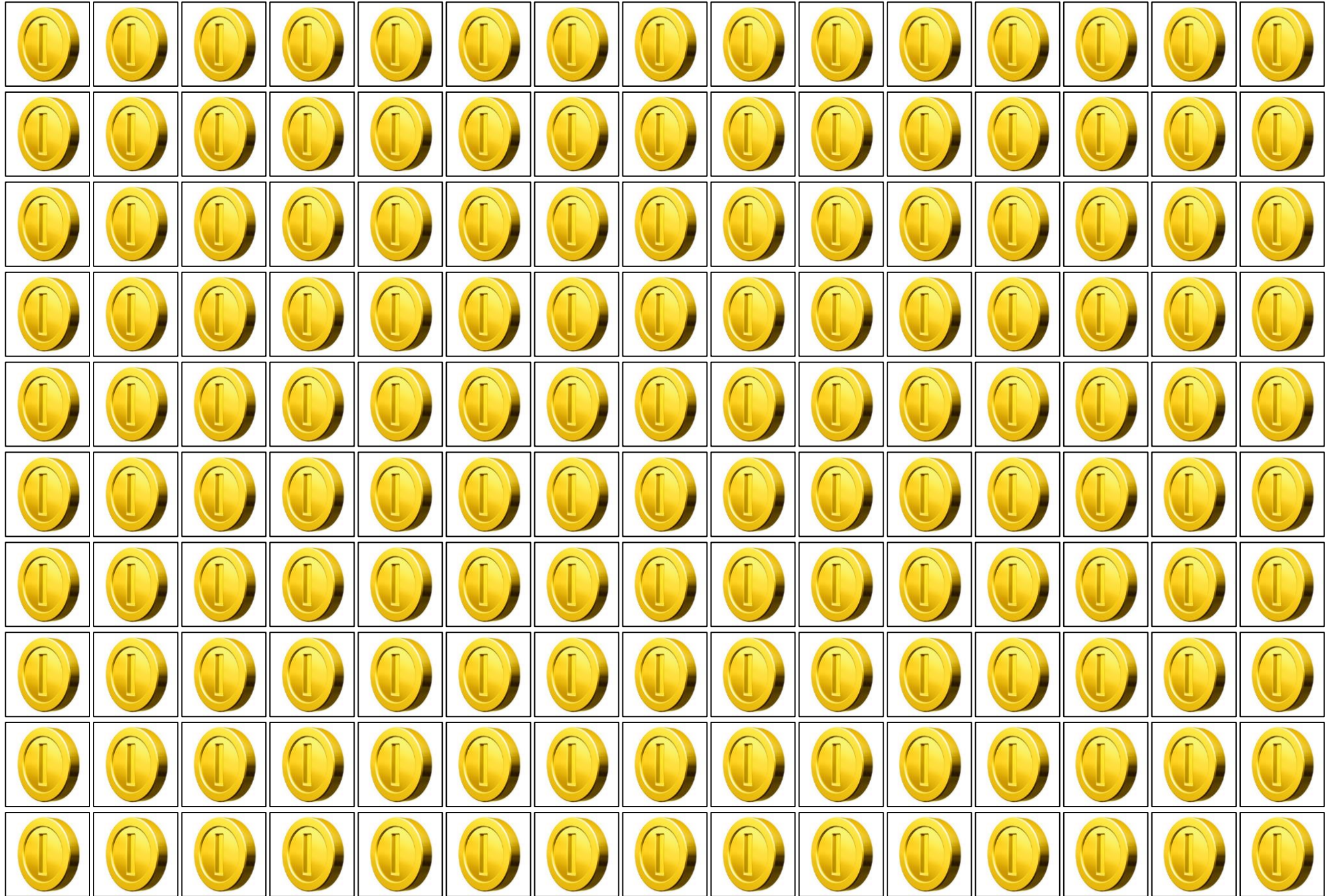
Je parie :

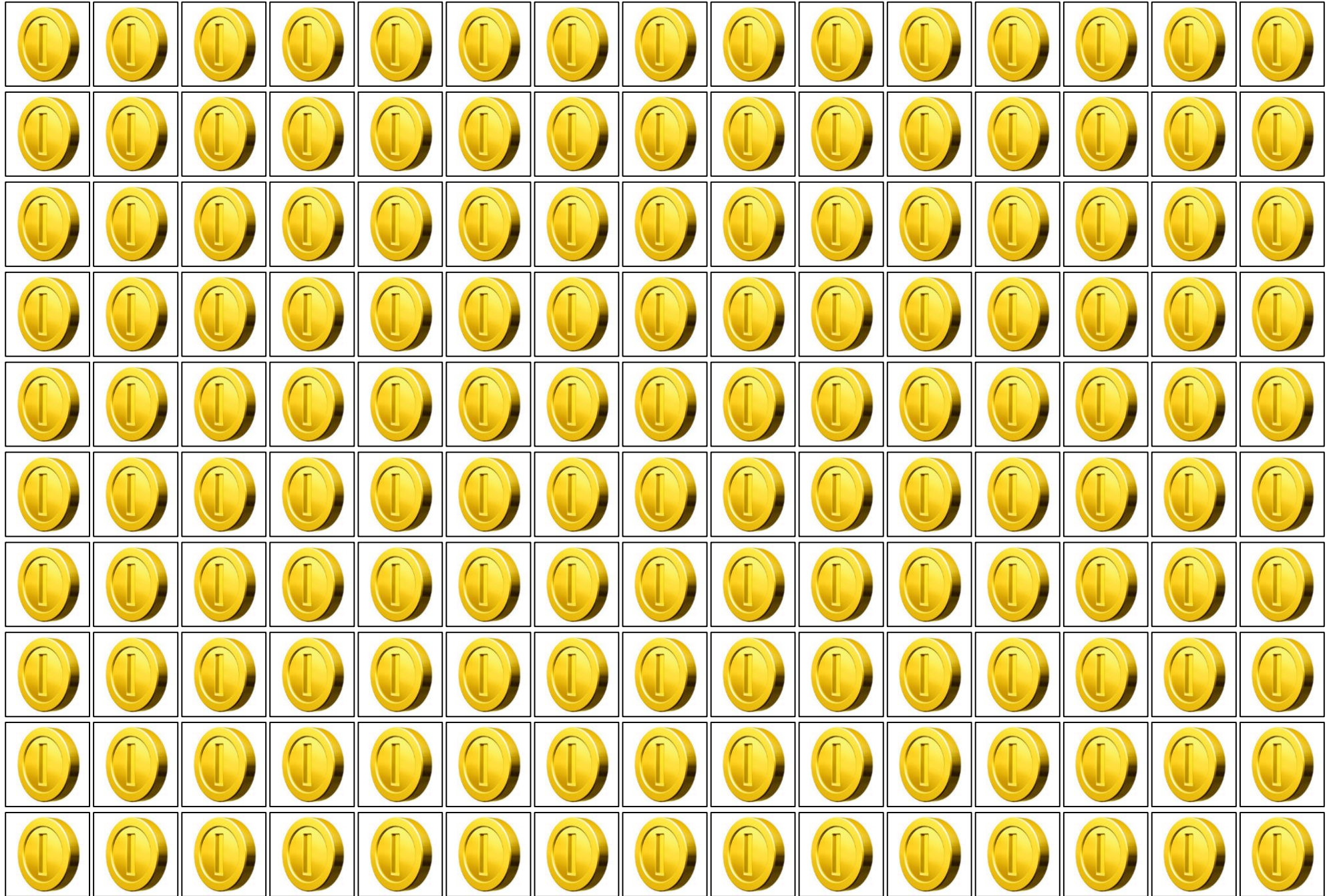
1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

chaise	Paris	crayon	sucre	Martin	chien	jouet
pantalon	Lyon	poule	mont	saut	vélo	Louis
mais	ou	et	donc	or	ni	car
qui	que	dont	où	des	la	cette
mon	tes	ce	l'	une	ma	ces
ses	nos	votre	cet	je	tu	il

nous	vous	elles	celui-ci	celle-là	le mien	les tiennes
on	ceux-ci	la leur	elle	grand	chaud	content
malin	drôle	étonnant	dangereux	doré	nuageux	salé
guilleret	amusant	humide	sombre	cuire	faire	prendre
être	fondre	rendre	aller	écouter	choisir	chanter
marchons	ferez	veulent	ira	étaient	trouera	peint

à	de	sans	pour	avec	chez	entre
vers	facilement	hier	demain	maintenant	ici	là
sagement	longuement	vraiment	joliment	après	autour	soudain
souvent	tard	tôt	toujours	paiement	?	?
?	?	?	?	?	?	?
?	?	?	?	?	?	?





Règle du jeu : Chaque joueur prend une « carte joueur » et 20 pièces d'or.

Un joueur prend le jeton de maître du jeu. Il retourne alors une carte mot.

Les autres joueurs entourent sur leur carte la classe grammaticale du mot et effectuent une mise allant de 1 à 5 pièces d'or. Ils posent leur carte joueur face mise visible. Le maître du jeu défie alors un des joueurs. Celui-ci retourne alors sa carte. S'il avait entouré la bonne classe grammaticale, le maître du jeu doit lui donner le nombre de pièces qu'il avait misé. Si le joueur s'est trompé, il donne le nombre de pièces mises au maître du jeu. Les autres joueurs vérifient aussi leur réponse. En cas de bonne réponse, ils reçoivent 1 pièce d'or de la banque. Au tour suivant, c'est un autre joueur qui devient maître du jeu ... Le but étant d'avoir en fin de partie, le maximum de pièces d'or.

